Bitirme Projesi Değerlendirme Formu - Mayın Tarlası Oyunu Projesi

Mayın Tarlası Oyunu Proje Değerlendirme Formu

1. Kod kalitesi (25 puan)
2. Değişkenler ve fonksiyonlar anlaşılır bir şekilde isimlendirilmiş mi? (5 puan)
3. Projede açıklayıcı yorum satırları ya da bir projeye bir projeyi özetleyen bir readme dosyası eklenmiş mi? (5 puan)
4. Kodlama düzeni ve kodun okunabilirliği yeterli mi? (10 puan)
5. Kodda doğru bir şekilde girinti kullanılmış mı? (5 puan)
6. Temel Fonksiyonlar (75 puan)
7. Proje MineSweeper sınıfı içerisinde tasarlanmış mı? (5 puan)
8. Sınıf içerisinde ilgili metotlar (mesela oyun başlatma, oyunu kaybetme gibi fonksiyonların kontrolü) doğru şekilde tanımlanmış mı?(10 puan)
9. Dizi (matris) boyutu kullanıcı tarafından belirlenmiş mi?(10 puan)
10. Diziye uygun sayıda rastgele mayın yerleştirilmiş mi? (10 puan)
11. Kullanıcıdan işaretlemek istediği satır ve sütun bilgisi alınıyor mu?(5 puan)
12. Kullanıcının seçtiği nokta dizinin sınırları içerisinde olup olmadığı kontrol ediliyor mu, değilse uyarı mesajı veriliyor ve tekrar giriş isteniyor mu?(5 puan)
13. Kullanıcı her hamle yaptığında oyun alanı güncelleniyor mu?(5 puan)
14. Girilen noktada mayın yoksa etrafındaki mayın sayısı veya 0 değeri yerine yazılmış mı?(10 puan)
15. Kullanıcı mayına bastığında oyunu kaybedecek şekilde kontrol yapılmış mı?(5 puan)
16. Tüm noktalar mayınsız bir şekilde seçilirse oyunu kazanmanın kontrolü yapılıyor mu?(5 puan)
17. Kullanıcının oyunu kaybetme ya da kazanma durumunda uygun mesajlar kullanıcıya gösteriliyor mu?(5 puan)